

Nabídka vzdělávacích programů pro školy

2026/2027

Pobočka KJM – Líšeň

Kontakt:

-  Vendula Foldynová, vedoucí pobočky
-  Jírova 2, 628 00 Brno
-  jirova@kjm.cz
-  +420 544 210 135

Informace k objednávání vzdělávacích programů pro školy:

- V této nabídce najdete vzdělávací lekce pro mateřské, základní i střední školy a družiny. Lekce reflektují aktuální témata, rozvíjejí klíčové kompetence i různé druhy gramotností a jsou rozděleny na vzdělávací a čtenářské programy. Kromě nich nabízíme také další aktivity.
- Kreatárium je náš knihovní makerspace, kde si děti i dospělí mohou vyzkoušet moderní technologie a tvořit vlastní projekty. K dispozici je 3D tiskárna, laserová řezačka, 3D pera, řezací plotr, Ozoboti i plackovačka. Programy rozvíjejí kreativitu, technické myšlení a digitální dovednosti. Délka programu je 40 až 90 minut.
- Výměny knih probíhají bez vedeného programu, pokud si pedagog nevyžádá jinak. Knihovna je v daný čas rezervována pro konkrétní třídu a na přání lze připravit krátké představení nových knih.
- Literární kompas je program především pro žáky středních škol a učilišť. Pomáhá s orientací v povinné četbě pomocí srovnávání literárních děl a jejich propojení s aktuálními tématy. Lekce je interaktivní a přizpůsobená konkrétní třídě. Délka programu je 40 až 90 minut.
- Poprvé do školy – poprvé do knihovny je čtyřdílný cyklus pro žáky 1. tříd, který děti hravou formou seznamuje s knihovnou, knihami a významem čtení. Děti se postupně stanou rytíři knih, pomohou Královně knih zachránit knihovnu a na závěr získají klíč ke knižním příběhům i knihu pro prvňáčky.
- Všechny programy probíhají na pobočce KJM v Líšni a jsou zdarma. Témata i délku programů lze po domluvě upravit podle potřeb třídy a rádi připravíme také program na míru.
- Objednávkový formulář najdete na webu KJM Líšeň nebo na Facebooku KJM Líšeň.

Vyhrazujeme si právo program zrušit.



**Knihovna
Jiřího Mahena
v Brně**

MŠ

40 minut

Pohádkové poklady

Společně s dětmi si připomeneme i objevíme klasické pohádky, které provází dětská fantazie po generace.

Poznáme známé pohádkové postavy – od statečných hrdinů po zlomyslné čarodějnice – a prozkoumáme jejich příběhy. Připravte se na dobrodružství plné magie, fantazie a nečekaných objevů!



Dítě a jeho psychika;
Dítě, ten druhý a společnost



K učení; Komunikační;
K řešení problémů; Kulturní

MŠ

40 minut

Karneval v ZOO

V ZOO se děje něco podivného – zvířata se proměnila v legrační a nepoznatelná stvoření! Kdo může být slomelák nebo žirafon? Zachvílíjsou tu první návštěvníci a ředitel Alfréd se svým pomocníkem Ignácem musí rychle odhalit, kdo se skrývá pod maskami. Děti čeká veselé čtení plné hádanek a poznávání zvířat.



Dítě a svět;
Dítě, ten druhý a společnost;
Dítě a jeho psychika



K učení; Komunikační;
K řešení problémů;
Osobnostní a sociální

MŠ

40 minut

Den, kdy voskovky řekly dost

Veselý příběh o voskovkách, které už nechtějí jen tiše kreslit, ale posílají malému Toníkovi vzkazy plné emocí. Mají totiž plné zuby práce i hádek mezi sebou. Naštěstí Tonda ví, jak si s tím vším poradit. Prozkoumáme svět barev a pocitů a vyzkoušíme si hravé výtvarné aktivity.



Dítě, ten druhý a společnost;
Dítě a jeho psychika



K učení; Komunikační;
Osobnostní a sociální;
K řešení problémů

MŠ

40 minut

Co se děje v podpostelí

Tajemný a hravý příběh o tom, co se možná odehrává pod postelí, když zhasnou světla. Vypravíme se do kouzelného světa Podpostelí, kde žijí skřítky, pavoučci a další drobné bytosti pečující o zapomenuté hračky i dětské sny. Společně objevíme, že tma nemusí být strašidelná, ale může skrývat spoustu dobrodružství, fantazie a překvapení.



Dítě, ten druhý a společnost;
Dítě a jeho psychika



Komunikační;
Osobnostní a sociální;
K řešení problémů

MŠ**ZŠ****1.
třída****40 minut**

Pohádkové vaření

Co dobrého k snědku můžeme najít v knížkách? Od Honzových buchet přes dort pejska a kočičky až po chaloupku celou z perníku - budeme si povídat a číst o dobrotách, vaření a stolování. Veselé a hravé úkoly pro malé kuchtíky.

VO

MŠ: Dítě a jeho tělo; Dítě, ten druhý a společnost; Dítě a jeho psychika
ZŠ: Člověk a jeho svět; Umění a kultura; Jazyk a jazyková komunikace

KK

K učení; Komunikační; Kulturní; Osobnostní a sociální

MŠ**ZŠ****1. - 2.
třída****40 minut**

Za Elsou a Simbou do knihovny

Přijďte se ponořit do světa pohádkových hrdinů, které znáte z oblíbených filmů. Setkáme se s odvážnou Elsou, zvědavou Vaianou, lvíčkem Simbou i dalšími postavami, které zažívají velká dobrodružství. Společně zjistíme, že jejich příběhy nekončí jen na obrazovce, ale pokračují také na stránkách knih. Čeká vás hravé povídání, zajímavosti a spousta pohádkové atmosféry.

VO

MŠ: Dítě a jeho psychika; Dítě, ten druhý a společnost
ZŠ: Jazyk a jazyková komunikace; Člověk a jeho svět

KK

Komunikační;
K občanství a udržitelnosti;
Osobnostní a sociální

ZŠ**1.
třída****40 minut**

Můj zvířecí kamarád

Jaká zvířátka s námi žijí doma? Pejsci, kočičky, ale také morčata, křečci, papoušci nebo chameleoni – ti všichni jsou hrdiny našich veselých příběhů. Seznámíme se také s neobvyklými zvířecími mazlíčky a povíme si, jak se o své zvířecí kamarády správně starat.

VO

Jazyk a jazyková komunikace;
Člověk a jeho svět

KK

Komunikační;
K podnikavosti a pracovní;
K řešení problémů

ZŠ**1.
třída****40 minut**

Vánoční pohádky

Vánoční pohádky v knihovně navodí slavnostní atmosféru plnou kouzel, laskavosti a zimních zázraků. Přijďte si s dětmi užít společné čtení a sváteční pohodu.

VO

Jazyk a jazyková komunikace;
Člověk a jeho svět

KK

Komunikační; K řešení problémů

ZŠ**1. - 2.
třída****40 minut**

Cestování po světě

Dobrodružný příběh o Vašíkovi a Tedíkovi, kteří se díky kouzelné létající bedně vydávají na cesty kolem světa i napříč časem. Společně navštíví různé kontinenty, nahlédnou do pravěku i budoucnosti a poznají spoustu zajímavých míst a dobrodružství. Krátké příběhy plné fantazie a barevných ilustrací zábavnou formou přibližují dětem rozmanitost světa a probouzejí chuť objevovat nové věci.

VOČlověk a jeho svět;
Umění a kultura**KK**

K řešení problémů; Komunikační

ZŠ**1. - 2.
třída****45 minut**

Sportu zdar (zmar)

Čeká vás zábavná pohádková jízda plná zvířecích sportovců z pera Vojtěcha Bernatského i knihy o sportu všeho druhu. Po čtení si zasoutěžíme v týmech – otestujeme znalosti, obratnost i týmového ducha!

VOJazyk a jazyková komunikace;
Umění a kultura;
Člověk a jeho svět**KK**K učení; K řešení problémů;
Kulturní**ZŠ****2.
třída****45 - 60 minut**

Výprava do pravěku

Přidejte se k nám na dobrodružnou cestu do dávné minulosti. Zjistíme, jak vypadal život v pravěku - kde lidé bydleli, co jedli, jak si vyráběli nástroje nebo jak trávili svůj čas. Vyzkoušíme si nástěnné malby, výrobu nástrojů a ozdob a další aktivity, které navodí atmosféru pravěké doby.

VOJazyk a jazyková komunikace;
Umění a kultura;
Člověk a jeho svět**KK**Komunikační;
Osobnostní a sociální; Kulturní;
K podnikavosti a pracovní;
K řešení problémů**ZŠ****3.
třída****45 minut**

Komiksová dobrodružství

Víte, jak vzniká komiks a co všechno se skrývá v jeho obrázcích? Přijďte do knihovny objevit svět komiksů – ukážeme si, jak fungují bubliny, panely i emoce postav a jak díky nim vzniká celý příběh. Potkáme také známé komiksové hrdiny a nahlédneme do tajemství, která dělají komiksy tak zábavné a napínavé.

VOJazyk a jazyková komunikace;
Člověk a jeho svět;
Umění a kultura**KK**K učení; Komunikační;
K podnikavosti a pracovní;
K řešení problémů; Kulturní

ZŠ**3.
třída****60 minut**

Cestovatelé časem

Vydejte se na dobrodružnou cestu časem nejen s knihou Brána do minulosti! Knihovna se promění v místo plné objevování, fantazie i poznání. Hravou formou se seznámíme s různými obdobími minulosti, nahlédneme do života lidí v pravěku, středověku či v době našich prarodičů.

VO

Jazyk a jazyková komunikace;
Člověk a jeho svět;
Umění a kultura; Informatika

KK

K učení; K řešení problémů;
Komunikační;
Osobnostní a sociální;
K podnikavosti a pracovní

ZŠ**3.
třída****45 minut**

Myšpulínovy vynálezy

Zábavná beseda inspirovaná chytrým kocourem Myšpulínem a jeho neobyčejnými vynálezy. Společně se podíváme na to, jak se některé vynálezy proměňovaly v průběhu času, proč je Myšpulín vytvořil a jak mohou usnadnit každodenní život. Děti zapojí svou fantazii, vyzkouší si přemýšlet jako opravdoví vynálezci.

VO

Člověk a jeho svět;
Umění a kultura

KK

Komunikační;
K řešení problémů; Kulturní

ZŠ**3. - 5.
třída****45 minut**

Tajemství dračí říše

Ne každý drak musí pojídat princezny a chrlit oheň. V knihovně si představíme i draky, kteří mohou být vašimi nejlepšími přáteli. Společně si doporučíme dětské knížky s draky a možná se i dozvíme, jak si takového draka vycvičit.

VO

Jazyk a jazyková komunikace;
Umění a kultura

KK

K učení; Komunikační;
Osobnostní a sociální;
K řešení problémů

ZŠ**4. - 5.
třída****45 minut**

Staň se superhrdinou!

Přijďte do knihovny objevit svět superhrdinů! Povíme si o známých hrdinech z komiksů – Spider-Manovi, Batmanovi, Wonder Woman nebo Iron Manovi – prozkoumáme jejich příběhy a zjistíme, co je potřeba, abyste se i vy mohli stát superhrdinou. Čeká vás zábavné povídání plné hrdinských dobrodružství!

VO

Jazyk a jazyková komunikace;
Člověk a jeho svět;
Umění a kultura

KK

K učení; Komunikační;
K podnikavosti a pracovní;
K řešení problémů; Kulturní

ZŠ4. - 5.
třída**60 minut**

Gamebooky

Co kdyby ses stal hrdinou příběhu, o jehož průběhu rozhoduješ právě ty? Společně se vydáme do světa gamebooků a knižních únikovek, kde každá volba může změnit celý děj. Vyzkoušíš si napínavé situace, zapojíš logiku i fantazii a zjistíš, že čtení může být pořádné dobrodružství. Dokážeš najít správnou cestu a dojít až do konce?

VOJazyk a jazyková komunikace;
Člověk, jeho osobnost a svět práce**KK**K učení; K řešení problémů;
Komunikační;
K podnikavosti a pracovní**ZŠ**4. - 5.
třída**60 minut**

Mapy mého světa

Vydej se s námi na cestu po mapách, které tě zavedou dál, než bys čekal! Prozkoumáme nejen skutečný svět, ale i tajemná místa pod hladinou oceánů, a ponoříme se také do nitra našich pocitů. Velkoformátové knihy probudí tvoji fantazii a ukážou, že mapy nemusí být jen nudné. Na závěr si vytvoříš jedinečnou mapu svého vlastního světa.

VOČlověk a jeho svět;
Jazyk a jazyková komunikace;
Umění a kultura;
Člověk, jeho osobnost a svět práce**KK**K učení; Komunikační;
K podnikavosti a pracovní;
Kulturní; K řešení problémů**ZŠ**6. - 7.
třída**60 minut**

Manga – více než jen komiks

Vydejte se s námi do fascinujícího světa mang – japonských komiksů, které baví děti i dospělí po celém světě. Povíme si, co manga vlastně je, představíme si různé žánry od dobrodružných přes komedie až po fantasy, a doporučíme některé známé i méně známé série, které stojí za přečtení. Čeká vás zajímavé povídání a spousta inspirace pro vlastní čtenářské dobrodružství!

VOJazyk a jazyková komunikace;
Člověk a společnost;
Umění a kultura;
Člověk, jeho osobnost a svět práce**KK**

K učení; Komunikační; Kulturní

ZŠ6. - 7.
třída**60 minut**

Dystopie vs utopie: který svět si vybereš?

Vydej se s námi na výpravu do světů budoucnosti, kde nic není takové, jak se zdá! Objevíš, jak může vypadat dokonalá společnost, ale i svět plný přísných pravidel, nebezpečí a tajemství. Společně si vysvětlíme, co znamenají pojmy utopie a dystopie, a na příkladech známých příběhů zjistíme, jak tyto světy fungují.

VOJazyk a jazyková komunikace;
Člověk a společnost;
Umění a kultura;
Člověk, jeho osobnost a svět práce**KK**K učení; Komunikační;
Osobnostní a sociální;
K občanství a udržitelnosti;
K podnikavosti a pracovní;
K řešení problémů

ZŠ6. - 7.
třída**45 - 60 minut**

Příběhy, na které nesmíme zapomenout

Na které příběhy nesmíme nikdy zapomenout? Prostřednictvím vybraných knih a ukázek se seznámíte s osudy lidí, a to zejména z pohledu dětí a dospívajících, kteří žili v době válečného konfliktu. Lekce nabízí prostor pro čtení, diskusi i reflexi nad tématy jako jsou strach, ztráta, odvaha, solidarita a naděje.

VOJazyk a jazyková komunikace;
Člověk a společnost**KK**K učení; K řešení problémů;
Komunikační; Osobnostní a sociální;
K občanství a udržitelnosti**ZŠ**6. - 7.
třída**45 minut**

Nejvíce se čte

Víš, které knihy právě "frčí"? Co čtou tvoji vrstevníci a líbí se jim? Program přiblíží aktuální knižní tituly a otevře prostor pro diskusi o tom, co dělá knihu zajímavou, čtivou a oblíbenou.

VOJazyk a jazyková komunikace;
Informatika;
Člověk a společnost**KK**K učení; Komunikační, Osobnostní
a sociální; Digitální;
K řešení problémů;
K občanství a udržitelnosti**ZŠ**8. - 9.
třída**SŠ****45 minut**

Mediální gramotnost

Naučíme se přemýšlet nad tím, co čteme, slyšíme nebo vidíme. Ukážeme si, jak poznat dezinformace, jak funguje propaganda a proč je důležité kriticky myslet při každém kliknutí.

VOZŠ: Člověk a společnost;
Jazyk a jazyková komunikace;
Informatika
SŠ: Jazyk a jazyková komunikace;
Člověk a společnost, Informatika**KK**ZŠ: K učení; Komunikační;
Osobnostní a sociální;
K občanství a udržitelnosti;
K podnikavosti a pracovní
SŠ: K učení; Komunikativní;
Sociální a personální;
Občanská; K podnikavosti**ZŠ**8. - 9.
třída**SŠ****45 minut**

Podcasty, seriály a knihy. Jde to dohromady?

Beseda zaměřená na to, jak podcasty, seriály a další média ovlivňují náš výběr knih. Společně si ukážeme, proč se některé knihy stávají populárními díky sociálním sítím nebo filmovým a seriálovým adaptacím a jak velkou roli hrají doporučení influencerů či internetové trendy. Budeme si povídat o tom, podle čeho si knihy vybíráme, co nás na nich zaujme a zda mohou být média inspirací k objevování nových příběhů i autorů.

VOZŠ: Člověk a společnost;
Umění a kultura
SŠ: Jazyk a jazyková komunikace;
Člověk a společnost; Informatika**KK**ZŠ: Kulturní; Komunikační
SŠ: Komunikativní; Digitální

ZŠ**8. - 9.
třída****SŠ****45 minut**

Fenomén YA

Young adult literatura nabízí poutavé příběhy plné emocí, objevování sebe sama a vztahů, které oslovují čtenáře mezi dospíváním a dospělostí. Je to svět, kde se hrdinové učí čelit výzvám, hledají svou identitu a poznávají svět kolem sebe.

VO

ZŠ: Umění a kultura;
Člověk a společnost
SŠ: Jazyk a jazyková komunikace;
Člověk a společnost; Informatika

KK

ZŠ: Kulturní; Komunikační;
Osobnostní a sociální
SŠ: Komunikativní; Digitální

ZŠ**8. - 9.
třída****SŠ****45 minut**

Vím, co hledám...neasi

Definování informační potřeby, vyhledávací strategie a zdroje, rozpoznávání relevantních zdrojů. Při této přednášce nahlédneme do různých katalogů knihoven. Zjistíme, jak nám ke zdrojům může pomoci AI a jak nám může naopak pěkně "zavařit".

VO

ZŠ: Jazyk a jazyková komunikace;
Člověk a společnost, Informatika
SŠ: Jazyk a jazyková komunikace;
Člověk a společnost, Informatika

KK

ZŠ: K učení; Osobnostní a sociální;
Digitální; K podnikavosti a pracovní;
K občanství a udržitelnosti
SŠ: K učení, Sociální a personální;
digitální, K podnikavosti; Občanská

ZŠ**8. - 9.
třída****SŠ****45 - 60 minut**

Hlasy minulosti

Jaké je to žít v době, kdy nemůžeš říkat, co si myslíš? Když rozhodnutí o tvém životě dělá někdo jiný? A co bys udělal ty, kdyby ses ocitl tváří v tvář nesvobodě? Prostřednictvím příběhů lidí, kteří takovou dobu opravdu zažili, zjistíš, jaké to je ztratit svobodu a přesto si uchovat naději. Poznáš jejich každodenní strach i malé projevy odporu, které jim pomáhaly přežít.

VO

ZŠ: Jazyk a jazyková komunikace;
Člověk a společnost
SŠ: Jazyk a jazyková komunikace;
Člověk a společnost; Informatika

KK

ZŠ: K učení, K řešení problémů;
Komunikační; Osobnostní a sociální;
K občanství a udržitelnosti
SŠ: K učení, Komunikativní;
Sociální a personální;
digitální, K podnikavosti; Občanská

Čtenářské lekce

Co dělají pocity v noci

Co asi dělají naše pocity, když jdeme spát? Společně nahlédneme do kouzelného světa malých huňatých bytůstek, které prožívají radost, strach i zvědavost po svém. Děti se naučí pocity poznávat, pojmenovávat a lépe jim porozumět. Čekají je aktivity, které podpoří empatii, fantazii i vnímání vlastních emocí.

VO

ZŠ: Člověk a jeho svět;
Jazyk a jazyková komunikace

KK

Komunikační;
Osobnostní a sociální;
K řešení problémů

ZŠ**1.
třída****40 minut**

ZŠ**1.
třída****45 minut**

Případy odvážného kapitána Ajóla

Dobrodružná beseda o odvážném kapitánu Ajólovi a jeho záchranné partě, která je vždy připravena pomoci tam, kde je potřeba. Společně se vydáme na napínavé záchranné akce, při kterých hasiči, policisté i záchranáři zachraňují kotě ze střechy, pátrají po ztracené ponorce nebo pomáhají turistům v nebezpečí. Budeme si povídat o práci záchranných složek, důležitosti spolupráce i odvahy a zjistíme, že i malí hrdinové dokážou velké věci.



Člověk a jeho svět;
Jazyk a jazyková komunikace



K řešení problémů; Komunikační

ZŠ**2.
třída****40 minut**

Zlobilky

Úsměvná beseda o holčičkách, které zlobily tak moc, až je jejich neposednost přivedla do nečekaných situací. Společně si budeme povídat o různých dětských zlozvycích, strachu, nepořádku i neposlušnosti a zjistíme, proč se vyplatí chovat hezky k sobě i ostatním. Veselé příběhy plné nadsázky a humoru dětem ukážou, že každé chování má své následky a že i z chyb se můžeme něco naučit.



Člověk a jeho svět;
Umění a kultura



K učení; Komunikační;
K řešení problémů;
Osobnostní a sociální

ZŠ**2.
třída****45 minut**

Ať jsou velcí zase malí

Hravý a kouzelný příběh o Kubovi a Lucce, kteří si přejí, aby si s nimi rodiče zase uměli hrát. Díky kouzelnému zvonečku od skřítky Alfonse se z vážných dospělých na chvíli stanou bezstarostné děti a začíná spousta veselých dobrodružství. Společně si budeme povídat o rodině, společně stráveném čase i o tom, proč jsou hra, smích a fantazie důležité pro malé i velké.



Člověk a jeho svět



Komunikační; Kulturní

ZŠ**3.
třída****45 minut**

Fredy největší strašpytel

Zábavná a napínavá beseda o Wilfovi, který je tak trochu strašpytel, a jeho podivném sousedovi Alanovi, který možná skrývá velké tajemství. Společně se podíváme na to, čeho se bojíme, jak se strachem pracovat a kde se bere odvaha, když ji nejvíc potřebujeme. Čeká nás dobrodružné vyprávění o strachu, humoru i malých hrdinech, kteří dokážou překvapat.

VOČlověk a jeho svět;
Jazyk a jazyková komunikace**KK**Komunikační; K řešení problémů;
Kulturní**ZŠ****3. - 5.
třída****50 minut**

Oflajňák

Zábavná a zároveň podnětná beseda o Pétovi, který se nechal až příliš vtáhnout do světa obrazovek, a o kouzelném Oflajňákově žetonu, jenž ho přivede zpět k obyčejným radostem venku, mezi kamarády a ve hře. Společně se podíváme na to, jak nás digitální svět ovlivňuje, co nám může brát a co naopak získáváme, když ho na chvíli odložíme. Čeká nás vyprávění o dobrodružství, kamarádství i objevování světa mimo displeje.

VOČlověk a jeho svět;
Umění a kultura**KK**

K řešení problémů; Komunikační

ZŠ**4. - 5.
třída****45 minut**

Ztracení v čase

Jedenáctiletý Martin se během prázdnin u dědečka nečekaně propadne časem a ocitne se v drsné realitě venkovského života poloviny 19. století. Bez moderních technologií a pohodlí domova musí čelit přísné školní kázni i těžké fyzické práci, díky čemuž začne přehodnocovat své dosavadní postoje. Napínavý příběh sleduje Martinův boj o návrat do současnosti a jeho postupné poznávání skutečných životních hodnot.

VOJazyk a jazyková komunikace;
Člověk a jeho svět;
Umění a kultura**KK**K učení; Komunikační;
Osobnostní a sociální;
K podnikavosti a pracovní;
K řešení problémů; Kulturní

ZŠ4. - 5.
třída**50 minut**

Neotvírat!!! Kouše!

Zábavná a napínavá beseda o Nemu a jeho přátelích, jejichž obyčejný život v Horním Suchopáru naruší nečekaná záhada – a z balíčku s nápisem „Neotvírat!!! Kouše!“ vyskočí živý, obrovský Yetti lcy-Ice-Monsta. Společně se vydáme do světa, kde uprostřed léta sněží a nic už není tak, jak se zdá. Budeme si povídat o odvaze, přátelství a o tom, jak si poradit v situacích, které nás zaskočí. Čeká nás dobrodružný příběh plný humoru, fantazie a nečekaných zvratů, který vtáhne malé i velké čtenáře.

Člověk a jeho svět;
Jazyk a jazyková komunikaceOsobnostní a sociální;
K řešení problémů**ZŠ**4. - 5.
třída**45 minut**

Útěk Kryšpína N.

Utéct není jen tak – musíš vědět proč a kam. A komu vlastně budeš chybět? Vždyť ti nikdo nerozumí. Přesně tuto situaci prožívá Kryšpín. Společně budeme číst, přemýšlet a zkusit si představit, jaké to je být v jeho kůži.

Jazyk a jazyková komunikace;
Člověk a jeho svět;
Člověk, jeho osobnost a svět práceK učení; K řešení problémů;
Komunikační;
Osobnostní a sociální**ZŠ**5. - 6.
třída**50 minut**

Addams family

Zábavná a lehce strašidelná beseda o rodině Addamsových, která po rozbité svatbě Morticie a Gomeze začíná nový život v Americe. Ačkoliv jsou tak trochu jiní než ostatní, řeší běžné starosti jako děti, rodinu i sousedy. Podíváme se na střet jejich neobvyklého světa s „normálním“ životem a na sousedskou válku plnou humoru, nadsázky a nečekaných situací.

Člověk a jeho svět;
Člověk, jeho osobnost a svět práce

K řešení problémů; Komunikační

ZŠ6.
třída**60 minut**

Aliance udatných

Co se stane, když se svět počítačové hry propojí s realitou? Společně se ponoříme do napínavého příběhu Tomáše, který jako hrdina počítačové hry čelí nebezpečným výzvám a zároveň řeší problémy ve škole i ve skutečném životě. Čtenářská lekce nabídne práci s textem i komiksem, rozvíjí porozumění příběhu a vede děti k přemýšlení o tom, kde končí hra a začíná skutečnost.

Člověk a společnost; Informatika;
Jazyk a jazyková komunikace;
Člověk, zdraví a bezpečíK učení; Komunikační;
Osobnostní a sociální;
K řešení problémů;
K podnikavosti a pracovní; Digitální

ZŠ**6. - 7.
třída****45 minut**

Veletoč

Álfův svět se změní, když bráškoví diagnostikují autismus. Jak se s tím vyrovnat, když si jen přeje, aby všechno bylo jako dřív? Silný příběh o rodině, dospívání a hledání normalnosti.

VO

Jazyk a jazyková komunikace;
Člověk a společnost;
Člověk, zdraví a bezpečí

KK

K učení; Komunikační;
Osobnostní a sociální

ZŠ**6. - 7.
třída****60 minut**

Klub divných dětí

V knize „Klub divných dětí“ se potkávají děti, které by si jinde možná nerozuměly – a přesto společně objeví, že být „divný“ může být super síla. Každý z nich má svůj příběh, své tajemství i důvod, proč se cítí jiný než ostatní. Zjistí, jak vznikl jejich klub, co všechno spolu zažijí a proč je někdy právě „divnost“ to nejcennější, co můžeš mít.

VO

Jazyk a jazyková komunikace;
Člověk a společnost;
Člověk, jeho osobnost a svět práce

KK

K učení; Komunikační, Osobnostní
a sociální; K občanství a udržitelnosti;
K řešení problémů

ZŠ**6. - 7.
třída****60 minut**

One piece

Dobrodružná hra inspirovaná světem One Piece, ve které se společně vydáme na pirátskou výpravu za legendárním pokladem. Po vzoru odvážného Luffyho budeme plnit úkoly, překonávat překážky a objevovat svět pirátů, přátelství i odvahy. Čeká nás zábavné dobrodružství plné fantazie a hledání vlastního „Velkého pokladu“.

VO

Umění a kultura;
Člověk a společnost

KK

K řešení problémů; Komunikační

ZŠ**6. - 9.
třída****60 minut**

Stranger Things

V malém městečku Hawkins se jedné noci beze stopy ztratí chlapec jménem Will. Jeho kamarádi se ho vydají hledat – a místo něj narazí na tajemnou dívku se zvláštními schopnostmi. Postupně odhalují, že se otevřela brána do děsivého světa „na druhé straně“, kde číhá nebezpečná bytost, která se může dostat i k nim...

VO

ZŠ: Jazyk a jazyková komunikace;
Člověk a společnost;
Umění a kultura

KK

Komunikační; K učení;
Osobnostní a sociální;
K řešení problémů

ZŠ**7.
třída****60 minut**

3 333 km k Jakubovi

Co když s vámi táta nebydlí a pořádně ho ani neznáte? Do takové situace se dostává Mirek, kterému otec nabídne společnou cestu do Santiaga de Compostela ve Španělsku. Musí se ovšem ujet 3333 km - na kole! Mirek výzvu přijme. Náročné a nepohodlné putování se nakonec pro bohémského otce i pubertálního syna stane zásadním zlomem v životě.

VO

Jazyk a jazyková komunikace;
Člověk a společnost;
Umění a kultura

KK

K učení; Komunikační;
Osobnostní a sociální; K řešení
problémů; K občanství a udržitelnosti;
K podnikavosti a pracovní

ZŠ**8. - 9.
třída****60 minut**

Hunger games

V postapokalyptickém světě Panemu musí každý rok mladí lidé bojovat o život v krvavých Hunger Games. Katniss Everdeen se dobrovolně přihlásí místo své sestry a vydává se do arény, kde přežít znamená využít chytrost, odvahu i instinkt. Na každém kroku číhá nebezpečí a spojenectví nemusí vydržet ani chvíli. Dokáže Katniss obstát ve hře, která rozhoduje o životě a smrti?

VO

Jazyk a jazyková komunikace;
Člověk a společnost;
Umění a kultura;
Člověk, zdraví a bezpečí; Člověk,
jeho osobnost a svět práce

KK

K učení; Komunikační;
Osobnostní a sociální;
K občanství a udržitelnosti;
K podnikavosti a pracovní;
K řešení problémů; Kulturní

ZŠ**8. - 9.
třída****60 minut**

Transport za věčnost

Pojď společně sledovat osudy dvanáctiletého Honzy v Praze za druhé světové války. Po zatčení jeho otce se Honzův život zásadně promění. Sledujeme postupné omezování práv jeho židovských kamarádů Petra a Jakuba, jejich odchod do transportů i každodenní realitu v terezínském ghettu. Vyprávění přibližuje přátelství, odvahu i těžká morální rozhodnutí v době nesvobody a ukazuje, jak válka zasahuje do života dětí.

VO

Jazyk a jazyková komunikace;
Člověk a společnost;
Umění a kultura

KK

K učení; K řešení problémů;
Komunikační; Osobnostní a sociální;
K občanství a udržitelnosti

ZŠ**8. - 9.
třída****60 minut**

Literatura bez hranic

Poznáte spolehlivě epiku, lyriku a drama? Proč různé literární druhy autoři používají? A jak je to se žánry? Existují přesné hranice nebo se vše může prolínat? Přijďte s námi probídat známé i méně známé texty a udělat si v tom všem konečně jasno.

VO

Jazyk a jazyková komunikace;
Člověk, jeho osobnost a svět práce

KK

K učení; K řešení problémů;
Komunikační; Osobnostní a sociální;
K občanství a udržitelnosti;
K podnikavosti a pracovní

ZŠ**8. - 9.
třída****60 minut**

Rande s knihami

Vydej se na netradiční lekci a otevři se novým čtenářským zážitkům. U nás se setkáš s pestrou nabídkou knih napříč žánry, styly i dobami. Budeš mít možnost nahlédnout do více knih, přečíst si ukázky a zaznamenat své dojmy. Postupně začneš odhalovat, čím se jednotlivé žánry liší – jaký mají jazyk, postavy, jak budují napětí nebo vyprávějí příběh. Na závěr zjistíš nejen to, co tě baví, ale možná i to, že tvůj čtenářský vkus je mnohem širší, než sis myslel.

VOJazyk a jazyková komunikace;
Umění a kultura**KK**K učení; K řešení problémů;
Komunikační; Osobnostní a sociální;
K občanství a udržitelnosti